**Onderzoeksrapport**

**Beschrijf hoe de resetknop werkt in selectWedstrijden.php**

Zodra je op de resetbutton klikt activeer je in java script een klikfunctie. Deze klikfunctie zorgt ervoor dat de javascript een link aanroept: resetData.php?msg=reset, in de resetData.php checkt hij of de variable: msg, ook echt op reset staat. Als dat zo is voert het script een aantal query’s uit zodat alles data van de teams en wedstrijden gereset wordt. Als dit niet zo is laat hij de error: “Permission error” zien. Als alles is uitgevoerd wordt je weer teruggestuurd naar selectWedstrijd.php met het bericht: “Data succesvol gereset.”

**In de live stream pagina woren de statistieken real-time bijgewerkt. Waarom is daarvoor gekozen?**

Dit is gedaan zodat de gebruik niet elke keer zijn pagina moet refreshen zodra er een veranderen in de gegevens heeft plaatsgevonden.

**Hoe worden de statistieken in de livestream 'real-time' ge-update?**

In Script.js staat een functie: realTime, deze functie zorgt ervoor dat elke 4 seconde de WedsrijdSchema.php, poule\_a.php, poule\_b.php, topscorer.php, wedstrijdschema, gespeelde\_wedstrijden.php en now\_playing.php opnieuw geladen word binnen de pagina.

De functie wordt eerder in Script.js aangeroepen zodat hij ook uitgevoerd wordt.

**Wat is de query die gebruikt wordt om een lijst van gespeelde wedstrijden te selecteren?**

**In welke condities wordt momenteel de score van addScore.php behandeld?**

**Hoe weet de applicatie welke wedstrijd ik heb gekozen in selectWedstrijd.php?**